



Carriera Game Design

Uscire dall'Italia per sfidarsi a suon di videogames

Un po' di me

- *Liceo Scientifico ad Indirizzo Artistico Leonardo*
- La decisione finale: Tesina sui Videogames
- Studiare Game Design

LIT Tipperary

- Ambiente ridotto
- Contatto diretto con i professori
- Contatto diretto con le aziende del settore
- Gli eventi principali



Hackatlon

- Il posto
- Il tema
- La squadra
- La programmazione
- La dimostrazione finale
- I premi

2012 - 2013

- WOWZAPP
- GLOBAL GAME JAM
[ColesteroBall](#)
- GAMES FLEADH

2013 - 2014

- GAME CRAFT (LondonDerry)
[Leave Luck Up To Heaven](#)
- GAME CRAFT (Cork)
[Crimson Hospital](#)
- GLOBAL GAME JAM
[Prejudice with Shotgun](#)
- GAMES FLEADH
- UCC PROGRAMING COMPETITION

Perché partecipare

- Per conoscere persone nuove
- Per imparare cose nuove
- Per vivere delle esperienze uniche
- Perché fa curriculum



Contatti



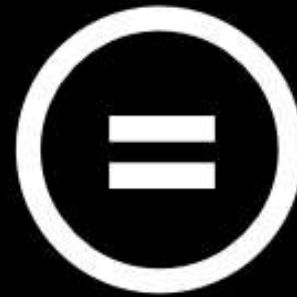
- tommasomarenzi@gmail.com



- Tommaso Marenzi



- @TommasoMarenzi



Except where otherwise noted, this work is licensed under
<http://creativecommons.org/licenses/by-nc-nd/3.0/>