

**DIVERTIRSI CON LA MATEMATICA, PREMIARE IL MERITO:  
CIFRE RECORD PER IL PRIMO CAMP ESTIVO TARGATO BRIXIAMA TE**

*L'iniziativa di formazione residenziale proposta dall'Associazione dei genitori per una scuola pubblica di qualità di Brescia è in corso a Misano Adriatico con 54 ragazzi provenienti da otto regioni italiane*

Costruire talenti, valorizzare le passioni dei giovani, rendere la matematica «un gioco da ragazzi». È la scommessa dell'Associazione dei genitori per una scuola pubblica di qualità di Brescia che ha dato vita, nel 2012, al progetto BrixiaAmaTe - Olympic Game. Dopo dieci stage e i numerosi successi riportati nell'ambito del progetto Olimpiadi della Matematica, è in corso la prima edizione del camp estivo BrixiaAmaTe #MatematicamentEstate. In totale 54 studenti provenienti da otto regioni italiane prendono parte al percorso divulgativo d'eccellenza a Misano Adriatico che è iniziato martedì scorso e si concluderà il 30 agosto.

Calcolo combinatorio, probabilità, teoria dei numeri, grafi, teoria dei giochi, algebra e geometria: sono questi alcuni degli argomenti con cui i 54 ragazzi di #MatematicamentEstate si stanno confrontando in questi giorni. Il camp, ospitato da Villa Fusco a Misano Adriatico, vede un'alternanza, nella quotidianità, di lezioni, laboratori di matematica e attività di svago tipiche delle vacanze al mare: spiegazioni frontali, attività di problem solving individuale e in team, tornei sportivi, giochi logici e vita di spiaggia si alternano nelle giornate degli studenti. I ragazzi sono stati suddivisi, a seconda delle età, competenze e attitudini, in tre gruppi e sono seguiti per gli aspetti didattici da sei tutor formatori. I docenti si affiancano agli altri membri dello staff e rimangono a disposizione dei partecipanti su tutto l'arco della giornata.

Il presidente dell'Associazione dei genitori per una scuola pubblica di qualità, Mauro Marenzi, spiega gli obiettivi dell'esperienza, pensata per valorizzare le eccellenze scientifiche e accrescere le competenze dei giovani: «BrixiaAmaTe nasce dalla volontà di intercettare il desiderio degli studenti di approfondire argomenti matematici in un contesto differente da quello scolastico, in una dinamica di gruppo piuttosto che individualistica. Con #MatematicamentEstate siamo riusciti ad estendere a tanti giovani, residenti anche all'esterno della provincia di Brescia, la possibilità di accedere al metodo BrixiaAmaTe». Uno dei docenti, Gabriele Dalla Torre: «Durante gli stage e le vacanze formative i ragazzi hanno la possibilità di vivere la matematica, di confrontarsi liberamente tra loro e con chi ne ha fatto la propria professione». «Di #MatematicamentEstate mi piace l'alternanza tra le lezioni e i momenti di svago; gli orari sono ben studiati e l'ambiente informale. Non sono previste solo le classiche spiegazioni frontali. Il divertimento? Non vedo l'ora di salire sui go kart» racconta un ragazzo, Luca Sosta. #MatematicamentEstate è ora nel vivo: il camp iniziato il 22 agosto scorso si concluderà mercoledì 30. E già si sta pensando alla seconda edizione.

Le cifre dell'esperienza BrixiaAmaTe:

- a #MatematicamentEstate prendono parte, con sei formatori, 54 studenti (23 ragazze e 31 ragazzi) di età compresa tra i 14 e i 19 anni provenienti da Campania, Emilia Romagna, Lazio, Lombardia, Sicilia, Sardegna, Trentino Alto Adige, Veneto
- le esperienze targate BrixiaAmaTe hanno contato dal Natale 2012 ad oggi 884 presenze
- i ragazzi formati nell'ambito del progetto pensato dall'Associazione dei genitori per una scuola pubblica di qualità sono confluiti nelle squadre vincitrici nazionali degli ultimi sei anni della Gara a squadre delle Olimpiadi della Matematica
- 55 le medaglie individuali conquistate a livello nazionale alle Olimpiadi della Matematica dal 2012 al 2017 dai giovani di BrixiaAmaTe.

In allegato alcune immagini relative a MatematicamentEstate.

Associazione dei genitori per una scuola pubblica di qualità  
via Cimabue, 16 Brescia  
Presidente Mauro Marenzi 329 3593706  
[www.scuoladiqualitabs.it](http://www.scuoladiqualitabs.it)